

Especificaciones de la Pasarela SMS NÚMEROS LARGOS

Altiria TIC, S.L.L.

Versión: 1.0

Copyright © Altiria TIC 2009

Este documento sólo puede ser reproducido por completo o en parte, almacenado, recuperado o transmitido por medios electrónicos, mecánicos, fotocopiado o cualquier otro medio con el consentimiento previo de los autores de acuerdo con los términos que estos indiquen.

Historial de cambios

Versión	Cambios
1.0	Primera versión del documento.

Índice

1. Introducción	3
2. Petición inicial de <i>Altiria</i>	4
3. Respuesta del cliente a la petición inicial	4
4. Política de reintentos	5
5. Seguridad	5
6. Ejemplos de uso	6
6.1. Ejemplo en PHP	6
6.2. Ejemplo en JAVA	6

1. Introducción

En este documento se presentan las especificaciones técnicas para el uso de la pasarela HTTP de *Altiria* para la recepción de mensajes cortos SMS en números largos.

Altiria cuenta con una pasarela que permite la interconexión entre las operadoras de telefonía móvil, que reciben los mensajes cortos enviados por los usuarios, y nuestro cliente.

El modelo de funcionamiento es muy simple y sigue el siguiente esquema:

1. El usuario envía un mensaje corto a un número prefijado, incluyendo habitualmente como parte del mensaje una palabra clave asociada al servicio.
2. *Altiria* recibe el mensaje enviado por el usuario desde la operadora correspondiente.
3. *Altiria* formatea la información recibida y la envía al cliente a través de una petición HTTP POST, enviando en cada parámetro de la petición una variable de interés relacionada con el mensaje (ver sección 2).
4. El cliente recibe los parámetros de la petición e inmediatamente contesta un OK al servidor de *Altiria* (ver sección 3).

Como se observa el proceso es muy sencillo, tan solo requiere por parte del cliente la puesta en marcha de un pequeño servidor HTTP en una URL determinada, que reconozca la petición enviada por *Altiria*, la procese y genere la respuesta adecuada para el usuario.

2. Petición inicial de *Altiria*

La comunicación entre *Altiria* y el cliente comienza con la petición HTTP POST inicial de *Altiria* sobre el servidor del cliente en una URL prefijada.

El cuerpo de esta petición HTTP POST será del tipo:

“Content-type: application/x-www-form-urlencoded”

Estará compuesto por una lista de pares [nombre,valor], codificados con el juego de caracteres (charset) *“UTF-8”*.

La lista de parámetros enviados se detalla en el cuadro 1:

Nombre	Valor	Obligatorio
alias	Identificador único del mensaje enviado. Útil para distinguir peticiones correspondientes a reintentos pues será similar en cada reenvío (ver sección 4). Formato numérico	sí
telnum	Número de teléfono del usuario que mandó el mensaje corto. Se enviará en formato de numeración internacional, con el prefijo de país (34 para España). Ej: 34610123456	sí
keyword	Palabra clave asociada al servicio. Será la primera palabra que contendrá el mensaje enviado por el usuario.	sí
text	Texto correspondiente al mensaje enviado por el usuario. Por defecto no incluye la palabra clave aunque se puede añadir si el cliente así lo precisa.	sí
provider	Código numérico asociado al proveedor del servicio. La relación completa de códigos se detalla en el cuadro 2.	sí
date	Fecha en la que se recibió el mensaje corto del usuario. Sigue el formato aaaammddhhmmss (AñoMesDíaHoraMinutoSegundo).	sí
shortnum	Número asociado al servicio. Será el número largo al que envíe el mensaje corto el usuario.	si

Cuadro 1: Lista de parámetros de la petición inicial de *Altiria*

Operadora	Código
Altiria	10
Test	99

Cuadro 2: Códigos asociados a los proveedores

3. Respuesta del cliente a la petición inicial

La respuesta será del tipo *“Content-type: text/plain”* y contendrá una cadena de texto con caracteres codificados en el juego (charset) *“UTF-8”*. Es preciso indicar el juego de caracteres usado en la cabecera de la respuesta HTTP para que la pasarela reciba la cadena de texto correctamente.

El cliente responderá en un plazo máximo de 5 segundos a la petición HTTP POST inicial de *Altiria*. De lo contrario se considerará que ha sucedido un error y se actuará de acuerdo a la política de reintentos (ver sección 4).

El texto de respuesta consistirá únicamente en la cadena "OK". Si ha sucedido algún problema se podrá responder cualquier otra cosa o generar un código de status distinto de 200 para que actúe la política de reintentos (ver sección 4).

4. Política de reintentos

Existen varias ocasiones en las que *Altiria* reintentará enviar la petición HTTP POST inicial, todas ellas dependientes del resultado de la respuesta del cliente:

- Si el código de status de la respuesta no es 200, es decir se ha producido algún error en el servidor del cliente.
- Si la respuesta a la petición no es "OK" (ver sección 3).
- Si no es posible conectarse con el servidor del cliente para enviar la petición HTTP POST inicial.
- Si no se obtiene respuesta del cliente en un tiempo máximo de 5 segundos después del envío de la petición HTTP POST inicial.

En estos casos, *Altiria* considerará que ha ocurrido algún error y volverá a enviar la petición inicial con los mismos datos.

El cliente podrá identificar que una petición es un reintento mediante el parámetro "alias" pues será similar en cada reenvío tal y como se detalla en el cuadro 1. El cliente debería procesar la petición y responder al servidor de *Altiria* (ver sección 3) a fin de evitar más reintentos.

Cada petición se reintentará un número determinado de veces antes de considerar que el cliente no la puede procesar. El valor y espacio de tiempo entre reintentos no están determinados a priori y *Altiria* se reserva el derecho de modificar esta política sin previo aviso para ofrecer un mejor servicio a sus clientes.

5. Seguridad

Para evitar que el cliente pueda recibir peticiones HTTP de una fuente fraudulenta, ajena a *Altiria*, se puede restringir en el servidor del cliente la dirección IP origen de la petición, permitiendo solo conexiones de los servidores de *Altiria*.

Si el cliente está interesado en esta opción debe solicitar al soporte técnico de *Altiria* las IPs válidas de sus servidores.

6. Ejemplos de uso

Se presentan extractos de programación en varios lenguajes de la recepción por parte del cliente de la petición inicial de *Altiria* y de la respuesta:

6.1. Ejemplo en PHP

Ejemplo en PHP recuperando los parámetros del POST a través de la variable global `_POST` (ver [PHP_POST]):

```
<?
// Se extraen los parámetros enviados por Altiria en la petición HTTP POST.
// Se recuperan de la variable global _POST y se guardan en variables
$alias .= $_POST['alias'];
$mensaje .= $_POST['text'];
$telefono .= $_POST['telnum'];
$keyword .= $_POST['keyword'];
$shortnum .= $_POST['shortnum'];

// Se responde al servidor de Altiria
$respuesta="OK";

// Se compone la cabecera de la respuesta HTTP
header("Content-Type: text/plain; charset=UTF-8");
echo $respuesta;
?>
```

6.2. Ejemplo en JAVA

```
public void replyRequest(HttpServletRequest response) throws java.io.IOException {

    response.setContentType("text/plain; charset=UTF-8");
    java.io.PrintWriter out = response.getWriter();

    //Se responde al servidor de Altiria
    String responseStr = "OK";

    out.print(responseStr);
    response.flushBuffer();
    out.close();
}
```

Referencias

[PHP_POST] *PHP predefined variables*, <http://www.php.net/manual/en/reserved.variables.php>.